После запуска основной программы применяется функция int 16 – ожидание ввода. До тех пор, пока не будет введён символ, соответствующий ctrl+c, программа ждёт. Ввод ctrl+с означает выход из цикла ожидания и далее следует команда INT 23h, которая и вызывает собственный обработчик прерывания. Реализуется, например, так:

looped:

mov ah, 0h ; прерывание ввода символа

INT 16h

cmp al, 3h ; сравнение с кодом «control + C»

jne looped ; совершаем переход при несовпадении

INT 23h

Вариант 2:

begin:

mov ah,0

int 16h

cmp al, 'q'

je quit

cmp al,3

jnz begin

int 23h

jmp begin

quit: